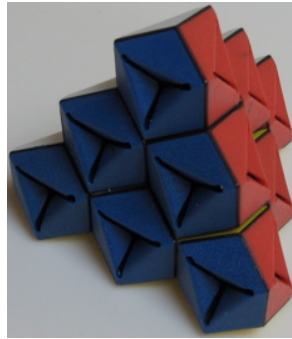


# Rubik's Triamid



Patented by Rubik 1991, copyright Matchbox 1990.  
(3.5 inches)

When assembled, the four sides of the pyramid are red, blue, yellow, and white. Moves consists of unsnapping a portion rotating it and snapping it back on.



**Rubik's TRIAMID**

As original, as difficult as rich in combination as the Cube itself. Keep splitting the Triamid in half, rotate, then put it together again. Solve it by having each side its own colour. The geometry is novel, the moves revolutionary — within 3 steps you are hopelessly lost.

Aussi original, aussi difficile, aussi riche en combinaisons que le Cube lui-même. Continuez à séparer le Triamid en deux, puis rassemblez les deux parties ensemble. Résolvez-le en obtenant les 4 côtés dans leur propre couleur. La géométrie est nouvelle, les mouvements révolutionnaires et en seulement 3 mouvement vous pouvez être complètement perdus.

Genauso originell, genauso schwer und genau so viele Möglichkeiten wie der Würfel. Teilen Sie Triamid einfach in zwei Teile und setzen Sie diese verdreht wieder zusammen. Fahren Sie solange fort, bis jede Seite wieder eine einheitliche Farbe hat. Völlig neue Technik, unglaubliche Bewegungen — und nach 3 Zügen sind Sie hoffnungslos verloren.

Zo origineel en moeilijk als de kubus zelf! Verdeel de Triamid steeds weer in de helft en voeg hem dan weer samen. Je kan het oplossen door alle 4 zijden in hun eigen kleuren te zetten. De vormgeving is nieuw, de zetten revolutionair en na 3 stappen ben je hopeloos verloren!

## Further reading:

*Jaap's Page*, from: <http://www.geocities.com/jaapsch/puzzles/triamid.htm>

*McFarren's Page*, from: <http://www.geocities.com/abcmcfarren/math/r90/trmd0.htm>

*Rubik HO Patent*, from: [www.uspto.gov](http://www.uspto.gov) - patent no. HO207233